

BASES COPA CHAMINADE
CENTRO DE ALUMNOS
INSTITUTO MIGUEL LEÓN PRADO

COPA CHAMINADE IMLP 2018



**FECHAS:
MARTES 3, MIERCOLES
4, JUEVES 5 Y VIERNES 6**

La Copa Chaminade es una instancia donde los alumnos tienen la posibilidad de desarrollar sus aptitudes, tanto deportivas como culturales. Un momento que nos permite compartir, crear lazos, fortalecer el trabajo en equipo y la organización, lo cual es fundamental para un óptimo desarrollo.

Con mucho cariño, CALP 2018

Actividades Copa Chaminade 2018

Actividades Deportivas

- Baby fútbol Masculino básica y media
- Baby fútbol Femenino básica y media
- Basketball Masculino básica y media
- Basketball Femenino básica y media
- Naciones Masculinas básica y media
- Naciones Femeninas básica y media
- Volleyball Mixto básica y media
- Tenis de mesa Mixto-básica y media

Actividades Culturales

- Poesía básica y media
- Mini cuento básica y media
- Pintura básica y media
- Fotografía básica y media
- Cómic
- Concierto media
- Fifa

Reglas Generales Copa Chaminade 2018

- Sólo podrán jugar aquellas personas previamente inscritas en las planillas facilitadas, las cuales deben entregarse el **Jueves 29 de Marzo hasta las 13:45**. Los cambios de planilla solo serán permitidos presentando un **justificante médico**, el cual tiene que ser entregado a Centro de Alumnos el **Miércoles 4 de abril hasta las 8:00 hrs**. Los cursos no deben inscribir al mismo competidor en competencias que se efectúen dentro del mismo horario, para evitar retrasos en los inicios de los partidos.
- Se debe llegar a tiempo a todos los partidos y actividades, **de lo contrario a los 5 minutos se pasará W.O**. Se considerará como **hora oficial la del encargado de la mesa o árbitro del encuentro**.
- Se entregará una Copa al curso ganador de la Básica y una copa al ganador de la Media.
- La vía correcta para efectuar un reclamo es a través de los presidentes de cada curso, y se conversara con el secretario ejecutivo del CALP, Cristóbal Borquez.
- **NO** se aceptan reclamos por las decisiones arbitrales ni reclamos por razones horarias. Pero si se aceptan reclamos de otra naturaleza.
- Los partidos se deben jugar en un clima de compañerismo y respeto. Si algún jugador insulta o agrede a otro jugador o a alguien del público, se le sancionará según corresponda. Se sancionará por agresiones verbales o físicas en contra de árbitros, mesa, el equipo contrario o los jugadores del propio equipo. (ver tabla de sanciones).
- Cada curso participante deberá tener pagada la UF anual al centro de alumnos, independiente de la cantidad de alumnos en las actividades en las que se inscriban y si

participan o no. Es **obligatoria**, y si no es cancelada antes del plazo señalado, el curso respectivo no podrá participar en la Copa Chaminade ni tampoco en las Alianzas del mes de septiembre. Esta debe ser **cancelada a más tardar el día Jueves 29 de Marzo a las 13:45 a la Secretaría de Finanzas, Vania Cubillos.**

- Para poder jugar se debe presentar cada jugador con carnet, pase escolar, carnet de biblioteca, libreta de comunicaciones o algún **documento oficial con foto, que acredite su identidad. (No se permitirá presentar ni el libro de Clases ni la Biografía de Facebook).**
- En el caso de los deportes es el **árbitro** el que tiene la última palabra y toma las decisiones dentro del partido.
- **NO** se dará lugar a arreglos entre equipos en ningún caso.
- La última palabra siempre la tendrá CALP en situaciones ajenas al juego.
- Se sugiere considerar los horarios, previos a la inscripción. Para evitar los retrasos en los inicios de los partidos.
- Los respectivos árbitros de cada partido, explicaran previamente las reglas de cada actividad.
- **TODO LO QUE NO ESTE DICHO EN ESTAS BASES SERÁ RESUELTO POR LOS ORGANIZADORES, ES DECIR, CALP 2018.**

BASES DEPORTES

1. Baby-fútbol Masculino y Femenino

Encargados: Claudia Díaz y Cristóbal Bórquez.

- El puntaje por cada partido ganado es de 3 puntos; por partido empatado, 1 punto y por partido perdido 0 puntos
- En el caso de baby-fútbol masculino de categoría 1º y 2º, y categoría 3º y 4º Medio se jugará en modo "Todos contra Todos". En caso de empate entre los dos equipos con mayor cantidad de puntos, se definirá por goles a favor y en caso de mantenerse el empate, se jugará un partido definitorio (válido sólo para la modalidad "Todos contra todos").
- En el resto de los casos, (de octavo hasta quinto básico) la eliminación será directa en cada categoría.
- En caso de empate en los partidos de eliminación directa y en finales, se definirá una tanda de 5 penales por lado, en caso de seguir la paridad, se dará un penal por lado.
- Cada curso debe presentar un equipo en cada género.
- Se deben presentar en cancha mínimo 4 y máximo 5 jugadores por equipo y 3 reservas.
- Si a los 5 minutos de fijado el partido no se presenta un equipo, se pasará W.O. y con un marcador de 3-0 en contra.
- **Hombres media y Mujeres media:** jugaran 2 tiempos de 25 minutos cada uno, con 5 de entretiempo.
- **Mujeres básica y hombres básica:** jugaran 2 tiempos de 20 minutos cada uno, con 5 de entretiempo.
- No se dará lugar a arreglos entre equipos en ningún caso.
- Los goles:
 - **Hombres:** serán dentro del área.
 - **Mujeres:** contarán desde mitad de cancha.
- Sólo podrán participar aquellos jugadores previamente inscritos en las planillas respectivas.
 - **Falta "media":** expulsión por todo el encuentro.

- **Falta "grave"**: expulsión por todos los encuentros restantes (incluyendo el que está jugando)
- Si el balón sale del terreno de juego, se realizará un saque lateral desde el lugar en el cual el balón salió del campo.
- Al efectuarse un saque lateral, el balón debe dar mínimo un bote. En caso de no dar el bote, el balón pasa al otro equipo.
- Si el arquero recibe el balón en juego y desea efectuar un saque pasado la media cancha, deberá efectuarlo dando un bote y despejarlo con el pie, y si no es así, puede efectuarse con las manos.
- El saque de fondo se realiza con el balón detenido, y el jugador que lo recibe debe estar fuera del área.
- Se cobrará penal en caso de una infracción dentro del área del arquero, o en el caso de que este despeje el balón con los puños.
- El tiro de esquina debe ser sacado desde la cintura hacia arriba.
- Los saques laterales pasado la mitad de cancha, no pueden entrar al área sin antes dar un bote.
- **Se cobrará sanción por agresiones verbales o físicas** en contra de los árbitros, la mesa, el equipo contrario o jugadores del equipo propio.
- **TODA DETERMINACIÓN DE LOS ÁRBITROS SERA OFICIAL Y NO PODRÁ SER OBJETADA.**

2. Basketball Masculino y Femenino

Encargados: Javiera Urrejola Y Sofia Gálvez.

- Eliminación directa.
- Cada curso puede presentar un equipo en cada género.
- Si a los 5 minutos de fijado el partido no se presenta un equipo se pasará W.O.
- Sólo podrán participar aquellos jugadores previamente inscritos.
- Se deben presentar en cancha **mínimo 4 y máximo 5 jugadores** por equipo y 3 reservas.
- No se dará lugar a arreglos entre equipos en ningún caso.
- Se **jugarán 2 tiempos de 15 minutos** por cada uno con un **entretiempo de 5 minutos**.
- Sólo se puede tocar el balón con las manos. En caso de jugar con el pie, el balón pasa al otro equipo.
- En caso de empate, al final del tiempo reglamentario se dará lugar a un tiempo de alargue de 2 tiempos de 3 minutos cada uno.
- No se puede devolver el balón hacia la mitad anterior de la cancha después de haber pasado la línea que marca el límite.
- No se puede avanzar con el balón en las manos sin darle bote por más de 3 pasos.
- El jugador al detenerse con el balón en las manos sin darle botes puede moverse sólo con un pie (pivotar) y luego lanzar el balón.
- Al tomar el balón con las manos (y detenerse) no se puede reanudar el movimiento.
- No se puede permanecer más de 5 segundos detenido con el balón sin dar botes.
- Si un jugador recibe una falta al momento de lanzar debe efectuar 2 lanzamientos libres.
- **Si un jugador comete 5 faltas será expulsado.**
- Si un equipo comete 5 faltas en total, se comenzará a cobrar un tiro libre por cada falta cometida.
- En el caso de un forcejeo de 3 segundos se deberá realizar un salto.
- En el comienzo de ambos tiempos, se dará inicio con un salto.

- Cada equipo puede pedir 2 "tiempos" de 1 minuto por cuarto.

3. Tenis de Mesa:

Encargados: Sofía Gálvez y Joaquín González.

- Eliminación directa.
- Si a los 5 minutos de fijado el partido no se presenta un equipo se pasará W.O.
- No se hará distinción de género para jugar
- Se jugará al mejor de 3 sets de 11 puntos con diferencia de 2 puntos.
- La final de cada categoría será al mejor de 5 sets de 11 puntos con diferencia de 2 puntos.
- El saque se intercala cada 2 puntos.
- Se realizará un "paqueteo" de 1 minuto, previo al partido.
- Se hará un sorteo al comienzo del partido, el que salga ganador, parte con el saque.
- El saque es libre.

4. Naciones Masculinas y Femeninas

Encargados: Pablo Hidalgo y Natalia Sánchez.

- Eliminación directa
- Cada curso puede presentar un equipo en cada género.
- Se deben presentar en cancha mínimo 6 y máximo 8 jugadores(as) por equipo incluyendo al embajador(a) y dos jugadores(as) de reserva en caso de lesión o urgencia cualquiera.
- Si a los 5 minutos de fijado el partido no se presenta un equipo se pasará W.O.
- Las "2 vidas" del embajador(a) serán tomadas cuando este esté en juego.
- Si el balón es sacado fuera de la cancha por una jugadora(a) de un equipo A, este será devuelto al juego por un jugador(a) del equipo B.
- Si la pelota alcanza los límites del fondo esta pasará al equipo contrario.
- Si accidentalmente (a juicio del árbitro) la cabeza de un jugador(a) toca el balón, este(a) jugador(a) no estará quemado y el balón seguirá en juego mientras no salgan de los límites delimitados. De lo contrario si el jugador pusiera su cabeza de forma intencional (a juicio del árbitro) si estará quemado(a)
- El tiempo máximo será de 30 minutos, cuando éste finalice, se dará por ganador al equipo que cuente con más vidas. Para que las vidas de la embajadora cuenten, deberá estar jugando (no en su zona inicial).
- El partido finaliza, cuando se ha cumplido el tiempo establecido o cuando a un equipo le hayan quemado a todas sus integrantes (se queden sin vidas).
- Un(a) jugador(a) es quemado (a):
 - Cuando el balón, sin dar bote, toque en cualquier parte a un jugador(a), exceptuando la cabeza, y caiga al suelo.
 - Cuando el jugador salga de los límites de la zona de cada equipo, con cualquier parte del cuerpo, o pise cualquier línea de límite de la zona. **(1º vez advertencia, 2º vez quemada)**
 - Si el balón al ser lanzado golpea a 2 jugadores(as) y toca el suelo, solo la última tocada será quemada.

- En caso de haberse cumplido el tiempo máximo, y que la cantidad de vidas por equipo sean las mismas (empate), se recurrirá al "quemado de oro" y se otorgará un tiempo de 5 minutos para continuar el partido, el primer equipo en quemar un jugador(a) del equipo contrario, se denominará ganador. Si pasado este tiempo no se logra dar un desempate, entraran todos los jugadores(as) iniciales del partido y el primer equipo en quemar un jugador(a) del equipo contrario, será el ganador.

5. Volleyball Mixto:

Encargados: Alicia Gálvez y Claudia Diaz.

- Eliminación directa.
- Se debe presentar en cancha un equipo por curso, manteniendo una proporción de 4-2 o 3-3 (4 hombres y 2 mujeres o viceversa o bien 3 hombres y 3 mujeres).
- Si a los 5 minutos de fijado el partido no se presenta un equipo se pasará W.O.
- Se jugarán 2 sets con time-break (de 25 puntos cada uno y si es necesario un tercer set de 15 puntos), incluyendo las finales.
- Saque:
- Se puede realizar por todo el ancho de la cancha.
- No se deben pisar las líneas. Si se hace, será punto para el equipo contrario.
- El balón si puede tocar la malla y debe caer en el interior del equipo contrario.
- Si el balón va dirigido hacia fuera del campo contrario y es tocado por un jugador de este equipo, entonces queda en juego automáticamente a menos que no pueda mantenerlo en juego.

Pases:

- Se puede recibir un saque y dar pases con cualquier parte del cuerpo.
- Se pueden hacer 3 toques como máximo y el tercero deberá pasar el balón al campo contrario.
- Posterior a los bloqueos, el equipo puede hacer 3 toques más
- La persona que bloquea puede tocar nuevamente el balón después de bloquear.

Durante el juego:

- El máximo de cambio es 2 por tiempo.
- Se cobrará invasión cuando el jugador pase un pie completo o más partes del cuerpo a lado contrario.
- Si los jugadores tocan la red, se le dará un punto al equipo contrario.
- Cada equipo tendrá derecho a 2 "tiempos" de 30 segundos por set.
- El balón podrá tocar la red y pasar al lado contrario en cada jugada.

Se jugará de acuerdo con las normas internacionales del Volleyball que rigen las competencias oficiales.

BASES CULTURALES

-Los trabajos deben ser entregados a Natalia Sánchez 2ºMA. Esto debe ocurrir a más tardar el viernes 6 de abril a las 15:00.

-Como última opción para entregar los trabajos, Natalia Sánchez se encontrará el viernes 6 de abril de 14:30 a 15:00, en el hall principal del colegio.

-En el caso de Poesía, Mini cuento, Cómic y Fotografía, es necesario que estén impresos y se deben enviar a centroalumnosimlp2018@gmail.com indicando en el asunto: nombre, curso y categoría.

-En caso de no ser entregados a Natalia Sánchez o de no respetar el plazo establecido, quedarán automáticamente descalificados.

7.- Bases Poesía:

- Debe ser individual y original.
- De comprobarse un plagio en la obra presentada, el/la participante será inmediatamente eliminado(a) de la competencia y no obtendrá puntaje.
- Formato carta, letra Arial número 12, con interlineado doble.
- Debe ser enviado al mail centroalumnosimlp2018@gmail.com hasta el **Viernes 6 de Abril a las 15:00hrs** y se enviará un comprobante de envío para evitar errores. Debe enviarse como archivo adjunto con nombre del autor y curso.
- Redactado en computador.
- El mínimo de versos es libre.
- El máximo es de 5 versos.
- La extensión de este no debe superar una página.
- Tema 5º a 8º básico: **Libertad**
- Tema 1º a 4º medio: **Abstinencia**

8.- Bases Mini cuento:

- Debe ser individual y original.
- De comprobarse un plagio en la obra presentada, el/la participante será inmediatamente eliminado(a) de la competencia y no obtendrá puntaje.
- Formato carta, letra Arial número 12, con interlineado doble.
- Debe ser enviado al mail centroalumnosimlp2018@gmail.com hasta el **viernes 6 de abril a las 15:00hrs** y se enviará un comprobante de envío para evitar errores. Debe enviarse como archivo adjunto con nombre del autor y curso.
- Redactado en computador.
- El máximo es de 100 palabras, contando el título.
- Tema 5º a 8º básico: **Navidad**
- Tema 1º a 4º medio: **Navidad**

9.- Bases Pintura:

- Debe ser un trabajo individual y original.
- Formato rígido.
- Tamaño exigido: Hoja de Block Medium.
- Técnicas: Acuarelas, acrílico, óleo o pastel graso (solo se puede elegir una técnica)
- Tema 5º a 8º básico: **Eterno**
- Tema 1º a 4º medio: **Mortalidad**

10.- Bases Fotografía:

- Debe ser un trabajo individual y original.
- Puede ser análoga o digital. (En caso de ser análoga, idealmente enviarla digitalizada)
- Formato 15x21 cm.
- No debe ser intervenida de ninguna manera.
- Tema 5º a 8º básico: **Feminismo**
- Tema 1º a 4º medio: **Patriarcado**
- Debe ir en un sobre en el cual se indique curso y nombre del autor.

11.- Bases Cómic:

- Debe ser un trabajo individual y original.
- Debe ser entregado en formato rígido, tamaño block médium.
- Se puede utilizar cualquier técnica.
- Mínimo de viñetas: 6
- Máximo de viñetas: libre
- Debe ir en un sobre en el cual se indique curso y nombre del autor.
- Tema 5º a 8º básico: **Revolución**
- Tema 1º a 4º medio: **Éxito**

12.- Base Concurso "Concierto" Media

Encargado: Cristóbal Bórquez y Diego Rubilar

- Se presentará una "inscripción" por curso, donde la banda puede estar formada por representantes de hasta 10 músicos.
- Cada banda o solista **debe traer sus propios instrumentos.**
- Cada banda o solista debe realizar un cover a libre elección. No olvidar que el cover, puede contemplar variaciones en tanto a ritmo y estilo, mas no puede cambiar el sentido de la letra.
- La canción elegida puede ser interpretada tanto instrumental como vocalizada.
- Se podrán usar pistas grabadas, pero bajo un uso netamente de apoyo al intérprete, pues al menos un instrumento y la voz (en caso de haberla) deberán ser en vivo.
- Quien use pistas grabadas con fin de obviar una interpretación, se le restará puntaje (Se exceptúan casos de pistas complejas hechas a base de computadores y sintetizadores especiales difíciles de interpretar instrumental y/o armónicamente).
- Se debe entregar el nombre de la canción elegida a los encargados CALP a más tardar **el jueves 5 de abril hasta las 14:00 hrs**, para que los jueces analicen la canción original.

- Los jueces participantes elegirán al ganador de acuerdo con calificaciones desde 1.0 a 7.0.

PAUTA DE EVALUACIÓN

- -Interpretación
- -Afinación
- -Originalidad
- -Dinámica
- -Puesta en escena

Tiempo máximo en escena: 10 minutos. Prueba de sonido: 5 minutos.

13.- Bases Posta Chaminade

Encargados: Javiera Urrejola

- Se debe entregar el testimonio en la zona señalada, en la mano del relevo.
- Si el testimonio cae al suelo, se agregará una penalización de 5 segundos al tiempo final.
- Si el testimonio es lanzado hacia el otro relevo, se añadirá una penalización de 10 segundos al tiempo final.
- “Salida nula” en caso de que el atleta salga antes de lo correspondido y se reitera una vez más, se descalificará a dicho jugador de la competencia.
- Se inscriben 4 personas en planillas por curso y a un delegado de reclamo (consiste en asignar a una persona que tendrá la facultad de realizar cualquier reclamo correspondiente a la competición hasta 15 minutos post carrera. Este representará a su equipo en caso de cualquier situación dudosa y si esto no es respetado se penalizará con 2 segundos al tiempo final)
- Consistirá en 3 vueltas por el circuito señalado por CALP.
- El tiempo se detiene al momento de que el torso del competidor cruce la meta.

14.- Bases Concurso de FIFA básica y media

Encargados: Martín Aravena

- Se deben inscribir 2 personas por curso en planilla (puede ser hombre o mujer), pero sólo una juega.
- Los partidos tendrán una duración de 10 minutos.
- Cada competidor podrá elegir entre cualquier club (No una selección) de la FIFA. En caso de que los dos jugadores quieran el mismo equipo, y no se llegue a un previo acuerdo, se realizará un sorteo con una moneda.
- Primero se realizarán los partidos del mismo nivel (por ejemplo 5ª con 5b), y el ganador competirá con el equipo del nivel correspondiente. Habrá dos ganadores en básica (un quinto o un sexto y un séptimo o un octavo) y dos ganadores en media (un primero o segundo y un tercero o cuarto).